

## Tabelle Übernachtung

1. kleiner Weiler – ein ruhiger Wohnort
2. kleiner Weiler – ein Fest wird gefeiert
3. kleiner Weiler – nicht das, was es zu sein scheint
4. einsames Gehöft – einladend
5. einsames Gehöft – unfreundlich
6. Kloster – Peraine
7. Schutzhütte
8. Burgruine
9. Adlige Jagdgesellschaft
10. Soldatenlager
11. Lagerplatz in der Wildnis mit See
12. Lagerplatz in der Wildnis
13. Lagerplatz in der Wildnis
14. Lagerplatz in der Wildnis mit Bach
15. Holzfällerlager
16. Wanderarbeiter
17. Eine Gruppe Kesselflicker und Scherenschleifer
18. Herberge
19. Pilger auf dem Weg nach Elvina
20. andere Fahrende

## Tabelle Ereignisse Nachts (nur bei Übernachtung im Freien)

1. Nichts
2. Nichts
3. Nichts
4. 1W6+2 Waldwölfe um schleichen das Lager
5. 1W6 Goblins nähern sich dem Lager, versorgt man sie, kommen am nächsten Tag 3W20
6. Nichts
7. Nichts
8. Die Lagergefährten versuchen die Gruppe zu bestehlen
9. Es gibt einen schweren Regenschauer
10. Nichts
11. Ein Bär nährt sich dem Lager
12. Eisregen

## Tabelle Ereignisse am Tage

1. Nichts
2. Achsbruch
3. Ein Baum, den das letzte Unwetter umgeweht hat, liegt auf der Strasse
4. Wegelagerer überfallen die Gruppe
5. Nichts
6. Soldaten durch suchen die Wagen nach Schmuggelgut
7. Junges Mädchen oder Junge ist aus dem letzten Dorf nachgelaufen, und will unbedingt mit
8. Nichts
9. Nichts
10. ungewöhnliche Wolkenformation
11. Nichts
12. Kloster im Bau

13. die Gruppe trifft auf eine Pilgergruppe, die in die andere Richtung unterwegs ist
14. ein toter Adliger wird von Boronis in seine Heimat überführt
15. ein reisender Gemischtwaren-Händler
16. Nichts
17. Nichts
18. Die Wagen bleiben in einer Furt stecken
19. Nichts
20. sehr sonniger Tag